**Задачи на fork’и**

1. Откомпилировать (с помощью gcc) и запустить данный простой пример:

#include <sys/types.h>

#include <unistd.h>

#include <stdio.h>

int main()

{

pid\_t pid, ppid, chpid;

int a = 0;

chpid = fork();

a = a+1;

pid = getpid();

ppid = getppid();

printf("My pid = %d, my ppid = %d, result = %d\n", (int)pid, (int)ppid, a);

return 0;

}

**Компиляция и запуск:**

gcc main.c -o main

./main

1. Модифицировать код, чтобы заставить дочерний и родительский потоки выполнить различные действия над переменной a.
2. Модифицировать код так, чтобы породить определённое количество процессов, используя вызов fork в коде лишь 3 раза и не используя циклы.
   1. Породить 8 процессов
   2. Породить 5 процессов

**Подсказки:**

* Для того, чтобы процессы не завершались – бесконечный цикл (**while(1)**).
* Перевод процессов в фоновый режим: запуск с символом **“&”**, например, **“./main&”** или нажатие сочетания клавиш **“Ctrl + Z”** после запуска.
* Просмотр порождённых процессов: “**ps -jH”**
* Убийство дерева процессов: **“kill -9 -[PID]”**, где [PID] – идентификатор первого, родительского процесса.